



Tie-Break 2007

Erste Runde im Tiebreak → Team B ist am Werfen

- Team A konnte in der vorherigen Runde 2 Kubbs umwerfen
- Team B muss die 2 umgeworfenen Kubbs platzieren
- Team A stellt die platzierten Kubbs auf
- Team A muss nun den hintersten Kubb aus dem Spiel nehmen. Da in dieser Situation alle 4 Basislinienkubbs gleich weit hinten stehen, kann das Team frei entscheiden, welchen Basislinienkubb es aus dem Spiel nehmen will. Falls ein Team nach dem Platzieren der Kubbs über weniger als 2 Kubbs verfügt, muss das Team keinen Kubb aus dem Spiel nehmen !

... Und so weiter bis zum Schluss

Premier tour du Tie-break → Team B est au lancé (de Kubbs et ensuite de bâtons)

- Team A a fait tomber 2 Kubbs au tour précédent
- Team B doit placer les 2 Kubbs tombés
- Team A relève les Kubbs placés
- Team A doit sortir du jeu le Kubb le plus en arrière. Dans cet exemple, les 4 Kubbs de la ligne de base se trouvent tous à la distance la plus éloignée. Team A peut donc choisir librement lequel sortir du jeu. Dans le cas où il ne resterait plus que 1 Kubb debout (après la phase de placement de Kubb de l'équipe adverse), alors ce Kubb n'est pas sorti du jeu !

... et ainsi de suite jusqu'à la fin