

## Setz-Struktur

- Das Spiel beginnt auf Stufe 1 und wird alle 15–30 min oder einer entsprechenden Anzahl von Spielrunden um eins erhöht.
- Die Spieler besitzen zu Beginn jeweils Chips im Wert von 100 (T100), 200 (T200) oder 300 (T300).

Die folgende Tabelle zeigt für jede Spielstufe und Chipverteilung die Höhe des Small und Big Blind.

| Stufe | T100    | T200    | T300    |
|-------|---------|---------|---------|
| 1     | 1 1     | 1 1     | 1 2     |
| 2     | 1 2     | 1 2     | 2 4     |
| 3     | 2 3     | 2 4     | 3 6     |
| 4     | 3 5     | 4 8     | 5 10    |
| 5     | 5 10    | 8 16    | 10 20   |
| 6     | 10 15   | 12 25   | 15 30   |
| 7     | 15 25   | 20 40   | 25 50   |
| 8     | 25 50   | 30 60   | 50 100  |
| 9     | 50 75   | 50 100  | 75 150  |
| 10    | 50 100  | 75 150  | 100 200 |
| 11    | 75 150  | 100 200 | 150 300 |
| 12    | 100 200 | 150 300 | 200 400 |
| 13    | 125 250 | 200 400 | 250 500 |
| 14    | 150 300 | 250 500 | 325 650 |
| 15    | 200 400 | 300 600 | 400 800 |

## Chipverteilung

Chipset: 50 × ◻1, 50 × ●5, 50 × ●25, 50 × ●100

|             | T100                         | T200                         | T300                                     |
|-------------|------------------------------|------------------------------|--|
| 2–3 Spieler | 15 × ◻1<br>7 × ●5<br>2 × ●25 | 15 × ◻1<br>7 × ●5<br>6 × ●25 | 15 × ◻1<br>7 × ●5<br>6 × ●25<br>1 × ●100 |
| 4–5 Spieler | 10 × ◻1<br>8 × ●5<br>2 × ●25 | 10 × ◻1<br>8 × ●5<br>6 × ●25 | 10 × ◻1<br>8 × ●5<br>6 × ●25<br>1 × ●100 |
| 6 Spieler   | 8 × ◻1<br>8 × ●5<br>2 × ●25  | 8 × ◻1<br>8 × ●5<br>6 × ●25  | 8 × ◻1<br>8 × ●5<br>6 × ●25<br>1 × ●100  |

## Wettrunden

Hat noch niemand einen Einsatz gemacht, dann kann der Spieler den an der Reihe ist entweder:

**abwarten (check)** Keinen Einsatz tätigen und abwarten bis er wieder an der Reihe ist.

In der 1. Wettrunde kann nicht abgewartet werden, da die Blinds als Einsätze gelten.

**wetten (bet)** Einen Einsatz in der Höhe des Big Blind tätigen. In der 3. und 4. Wettrunde in der Höhe des doppelten Big Blind.

Sobald jedoch ein Spieler gesetzt hat, können die folgenden Spieler nur mehr entweder:

**aussteigen (fold)** Der Spieler steigt aus. Er verliert alle gesetzten Chips und kann sich erst in der nächsten Spielrunde wieder beteiligen.

**halten (call)** Einen Einsatz in der gleichen Höhe wie der vorangegangene Spieler tätigen.

**erhöhen (raise)** Einen höheren Einsatz als sein vorangegangener Spieler setzen. In der 1. und 2. Wettrunde wird eine Erhöhung um den Wert des Big Blind gemacht. In der 3. und 4. Wettrunde um den doppelten Big Blind.

In einer Wettrunde kann maximal dreimal erhöht werden (raise, reraise, cap). Diese Beschränkung wird jedoch in der letzten Wettrunde, bei nur zwei Spielern, aufgehoben.

Falls ein oder mehrere Spieler gesetzt haben, wird die Wettrunde solange fortgesetzt, bis alle Spieler entweder

- den Einsatz gehalten haben oder
- aus dem Spiel ausgestiegen sind.

Ein Spieler darf in ein und derselben Wettrunde den Einsatz nicht zweimal *in Folge* steigern, es sei denn, ein anderer Spieler hätte zwischen den beiden Geboten erhöht oder er hat den Big Blind gesetzt und ist zum ersten mal am Zug.

Björn Steffen, 30. Dezember 2006

This work is licensed under the Creative Commons Attribution-Share Alike 2.0 Germany License.

To view a copy of this license, visit:

<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.0/de/>

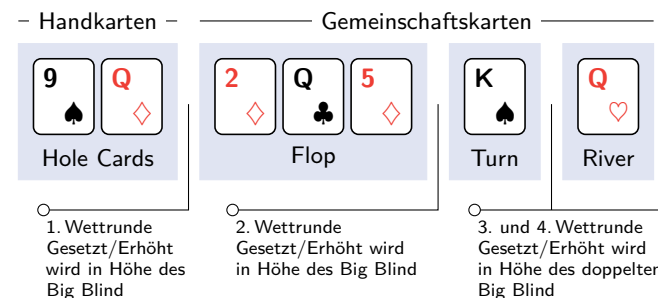
# Poker

## Texas Hold'em



## Spielablauf

- Der Geber (Dealer) teilt jedem Spieler zwei **Handkarten** (Holecards) aus.
- Der erste und der zweite Spieler links vom Geber setzen den obligatorischen Einsatz in der Höhe des **Small** bzw. **Big Blind**. Die Höhe des Small und Big Blind wird der Setz-Struktur entnommen.
- 1. Wettrunde.** Der Spieler links vom Spieler der den Big Blind gesetzt hat beginnt. Gesetzt und Erhöht wird in Höhe des Big Blind.
- Die drei **Flop**-Karten werden aufgedeckt.
- 2. Wettrunde.** Der Spieler links vom Geber beginnt. Gesetzt und Erhöht wird in Höhe des Big Blind.
- Die **Turn**-Karte wird aufgedeckt.
- 3. Wettrunde.** Gesetzt und Erhöht wird in Höhe des doppelten Big Blind.
- Die **River**-Karte wird aufgedeckt.
- 4. Wettrunde.** Gesetzt und Erhöht wird in Höhe des doppelten Big Blind.
- Showdown.** Danach folgt eine neue Spielrunde mit dem Spieler links vom Geber als neuer Geber.



## Pokerkombinationen

- Falls eine Gleichheit bei der Kombination herrscht, entscheidet für gewöhnlich die Höhe der einzelnen Karten. Dabei gilt folgende, absteigende Reihenfolge: A - K - Q - J - 10 - 9 - 8 - 7 - 6 - 5 - 4 - 3 - 2. Ist solch eine Karte entscheidend, so hat der betroffene Spieler den besseren Kicker.
- Farben haben keinen Einfluss auf die Stärke der Hand.
- Eine Hand besteht immer aus fünf Karten. Deshalb ist es auch nicht möglich, dass der Kicker bei zwei gleich hohen Straßen entscheidend, da diese ja bereits aus fünf Karten besteht.
- Karten werden zuerst nach ihrer Kombination gewertet und erst danach über die Höhe der Kombination.

### Straight Flush



Ein Straight Flush ist eine Strasse mit allen Karten in der gleichen Farbe. Ein Straight Flush mit einem Ass als höchste Karte ist die höchste Kombination im Poker und wird als Royal Flush bezeichnet.

Mehrere Straight Flush werden nach ihrer höchsten Karte bewertet.

### Vierling



Ein Vierling enthält vier Karten desselben Wertes.

Es entscheidet die Höhe des Vierlings. Liegt bereits ein Vierling unter den Gemeinschaftskarten, sodass alle verbliebenen Spieler diesen Vierling nutzen können, entscheidet die Höhe des Kickers, bei Gleichheit wird der Pot aufgeteilt.

### Full House



Ein Full House besteht aus einem Drilling und einem Zwilling.

Die Höhe des Drilling entscheidet. Können zwei Spieler mit den Gemeinschaftskarten ein Full House mit dem gleichen Drilling zusammenstellen, entscheidet die Höhe des Zwillings, bei Gleichheit kommt es zu einem Split Pot.

### Flush



Ein Flush ist eine Hand die aus fünf Karten derselben Farbe besteht.

Zwei Flushs werden nach ihrer höchsten Karte bewertet. Ist diese gleich entscheidet die zweithöchste, dann die dritthöchste und so weiter.

### Straight, Strasse



Eine Strasse ist eine Hand die aus fünf aufeinanderfolgenden Karten verschiedener Farben gebildet wird. Das Ass kann auch als 1 gewertet werden, nicht jedoch als 14 und 1 zugleich.

Sind zwei Straßen im Umlauf, wird nach der höchsten Karte gewertet. Ist diese gleich, wird der Pot aufgeteilt.

### Drilling



Ein Drilling enthält drei Karten desselben Wertes und zwei andere Karten.

Können zwei Spieler aus den Gemeinschaftskarten einen gleich hohen Drilling bilden, entscheidet die Höhe des ersten Kickers, bei Gleichheit der zweite Kicker.

### Zwei Paare



Diese Hand besteht aus zwei Paaren und einer anderen Karte.

Bei mehreren doppelten Paaren entscheidet das höhere Paar, dann das zweithöchste und gegebenenfalls der Kicker.

### Paar



Ein Paar ist eine Hand, bei der zwei Karten mit dem gleichen Wert vorhanden sind und zusätzlich drei andere Karten.

Bei mehreren Paaren entscheidet das höhere Paar, bei Gleichheit der erste Kicker, dann der zweite Kicker und so weiter.

### High Card



Eine High Card bedeutet keine der obigen Kombinationen. Bei zwei konkurrierenden High Cards zählt der Kicker, bei Gleichheit, der zweite Kicker und so weiter.